文学部　情報社会学科　カリキュラム・ツリー

**[情報社会学科ディプロマ・ポリシー]現代社会の動向把握と課題解決をめざし、情報を集め分析し発信する総合的な探究能力を磨く**

| | |
|---|---|
| 【知識・理解】社会学 | 1.現代社会の成り立ちと動向を理解するために、社会学を基礎とした多様な領域の理論・方法の知識を有している。 |
| 【技能】情報活用 | 2. ICTやメディア、対人技能など多様な情報活用方法を駆使し、情報を集め分析し発信することができる。 |
| 【態度・志向性】社会との接点、協働 | 3. 自己の関心の幅を広げ、社会との接点を見つけ、人と協働していく姿勢を持っている。 |
| 【応用】探究 | 4. これまで学んだ知識・技能・態度を統合し、新たな知を創造し、総合的に課題を探究することができる。 |

| 学科行事 | 1年次 | | 2年次 | | 3年次 | | 4年次 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 |
| | | 「情報社会実習演習」ゼミ選択 | ⇒ | 進級判定<br>**ゼミ対抗プレゼン大会／合同発表会**<br>卒論指導教員選択 | ⇒ | 卒論提出判定 | ⇒ | **卒論発表会（口頭試問）**<br>卒業判定 |

態度・志向性（社会との接点・協働）

**知識・理解（社会）**

社会学Ⅰ　社会学Ⅱ　理論社会学　メディア社会学
地域社会学　社会心理学　教育社会学
地域社会計画論Ⅰ　地域社会計画論Ⅱ　情報社会学特殊講義Ⅰ～Ⅳ　地域福祉論Ⅰ　地域福祉論Ⅱ
情報と社会　図書館情報論　若者と現代社会　若者文化と学び
著作権法Ⅰ　著作権法Ⅱ
統計的推論　表計算実務実習演習
社会情報調査論　社会調査法Ⅰ　社会調査法Ⅱ　社会調査データ処理実習演習　質的分析法

**技能（情報活用）**

情報検索　文献調査基礎
基礎情報処理Ⅰ　基礎情報処理Ⅱ　インターネットデザイン演習Ⅰ　インターネットデザイン演習Ⅱ
情報科学　プログラミングⅠ　プログラミングⅡ
情報処理演習Ⅰ　情報処理演習Ⅱ　情報ネットワーク論Ⅰ　情報ネットワーク論Ⅱ　地理情報システムⅠ　地理情報システムⅡ
マルチメディア論Ⅰ　マルチメディア論Ⅱ
デザイン論　コンピュータデザイン　画像処理演習
放送論Ⅰ　放送論Ⅱ　マスコミュニケーション論Ⅰ　マスコミュニケーション論Ⅱ
メディア文化論
創造技法　情報化と職業
知的所有権法Ⅰ　知的所有権法Ⅱ

**応用（探究）**

課題探究
プロジェクトマネジメント
ゼミ・卒論

現代社会の探究A,B,C,D,E,F
コミュニケーション演習　キャリアデザインⅠ　キャリアデザインⅡ
メディア実習演習A,B,C,D　ほとめきプロジェクト実習演習　応用キャリアデザイン
知識創造論
フィールドワーク基礎Ⅰ　フィールドワーク基礎Ⅱ　地域社会実習演習　現代社会論文制作演習

卒業論文
教養演習Ⅰ　教養演習Ⅱ　情報社会実習演習Ⅰ　情報社会実習演習Ⅱ　演習Ⅰ　演習Ⅱ　演習Ⅲ　演習Ⅳ
卒業論文制作基礎Ⅰ　卒業論文制作基礎Ⅱ　卒業論文制作実習演習